ФОТОГАЛЕРЕЯ

игр и пособий, изготовленных учителем-логопедом Арефьевой 3.А.

«Велькрошка»

полифункциональный конструктор для развития воображения, мелкой моторики, навыков конструирования, формирования сенсорных эталонов, понятий «пара», «ритм» и т.д.









«Геоконтики»

тренажёры для развития мелкой моторики, формирования буквенных образов, уточнения представлений о геометрических фигурах, развития навыков конструирования на плоскости.









«Автострада»

настенная игровая дорожка для упражнения в постановке и произношении звука Р

используется вместе с моделями машинок

«Что спряталось?»

пособие для автоматизации звуков в словах и предложениях, упражнении в использовании предлогов, развития зрительного восприятия.





«Ковёр-фантазёр»

альтернативная демонстрационная поверхность

используется для демонстрации признаков времени года, а так же любых дидактических материалов, имеющих липучку велькро

«Чудо-дерево»

пособие для дифференциации понятий «овощи» и «фрукты», тренировки в умении ориентироваться в пространстве, в образвании относительных прилагательных, в отработки навыка согласования числительных с существительными



«Звуковые дорожки»

Тренажёр для автоматизации изолированного звука, введения звука в слог,

> для обучения слиянию букв в слог



пособия для введения и автоматизации звука в слоге, для формирования навыка звуко-буквенного синтеза







«Где чья мама?»

игра-пособие для формирования грамматической функции словоизменения

(согласование существительных с числительными),

словообразования

(названия детёнышей),

расширения словаря и представлений об окружающем мире

так же может использоваться для моделирования математических задач



«Чей хвост?», «Чья голова?»

многофункциональные тренажёры для развития мелкой моторики, формирования грамматической функции словообразования (притяжательные прилагательные), расширения словаря и представлений об окружающем мире.









«Мы построим дом»

Игра-конструктор для закрепления названий частей дома, развития ориентировки в пространстве, знакомства с предлогами

«Архитектор»

Игра-рисовалка для развития графических навыков, воображения, фантазии, а так же умения работать с таблицами.



«Раскраски-перекраски»

игра-пособие для автоматизациизвуков Р, Рь, Л, Ль закрепления представлений о цветах и оттенках

«Я раскрасил носорога чёрной краской» «Бутылочка была белой, а стала голубой» «У меня пропал сиреневый шарик, а появился изумрудный шарф»













«Волшебные шары»

Набор шаров, различающихся по цвету, величине, фактуре, массе для формирования сенсорных эталонов и обучения классификации.

«Радужный мир»

Большой набор для формирования сенсорных эталонов и обучения категоризации и классификации.



«Как хорошо уметь читать!»

различные азбуки, кубики Зайцева, Чаплыгина и т.д. для обучения навыкам звуко-буквенного анализа и синтеза



«Говорящая ручка»

Используется для расширения словарного запаса, представлений об окружающем мире, озвучивания игрушек и персонажей, записи инструкций к играм. Способствует повышению инициативы ребёнка в образовательном процессе. Служит в качестве диктофона для записи собственной речи детей.



