

*Карточка*  
*зимних подвижных*  
*игр*



### 2 мл. группа

#### «Через снежки по кругу»

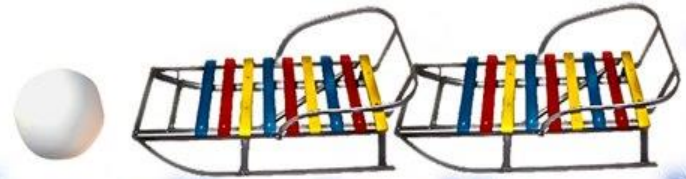
По кругу раскладывают 6-8 снежков на расстоянии 70 см друг от друга. Возле одного снежка стоит указатель, отсюда ребёнок начинает прыгать через снежки. Когда первый ребёнок прыгает уже через третий снежок, следующий ребёнок начинает движение от указателя и пытается догнать его.  
**Указание:** прыжок выполняется на двух ногах, ноги вместе.



### 2 мл. группа

#### «Прокати шар под санками»

Две пары санок ставят одни за другими. Ребёнок должен прокатить шар под санками так, чтобы он появился с другой стороны. По сигналу ребёнок приседает, руки с шаром опускает между коленями и с силой катит шар под санки. После этого ждёт, появится ли шар с другой стороны.  
**Правило:** действовать по очереди.



### 2 мл. группа

#### «Прокати снежный ком»

На площадке чертят несколько дорожек шириной 1 м и длиной 4-5 м. Воспитатель скатывает несколько снежных комьев. Комья кладут на начало дорожек. Возле каждого становятся двое детей. По сигналу они начинают катить комья по своей дорожке, стараясь не выходить за её пределы.  
**Правило:** катить комья только по сигналу.  
**Указание:** отталкивать комья двумя руками вместе.



### 2 мл. группа

#### «Кто больше прокатит шаров» (привезёт кубиков)

Между стойками натягивают шнур на высоте 60 см. по одну сторону лежат несколько деревянных шаров. Ребёнок катит шар и пролезает по шнуру на другую сторону, не касаясь руками земли, докатывает шар до указателя, оставляет его там и возвращается. Также катит под шнур следующий шар. Шары можно заменить снежками.  
Возможен вариант с санками. Тогда ребёнок перевозит на санках кубики.



## 2 мл. группа

### «Собери игрушки»

Готовят несколько снежных комьев и раскладывают их на площадке на расстоянии 50 см. Между комьями ставят высокие игрушки: кегли, булавы. По сигналу дети собирают игрушки, стараясь брать их так, чтобы не задеть снежный ком. Ребёнок, задев ком, отходит в сторону.

**Правило:** собирая игрушки не бегать, а ходить.

**Указание:** детей расставить подальше от места, где разложены игрушки.



## 2 мл. группа

### «Санный поезд»

Три пары санок связать вместе, образуется санный поезд. Каждый ребёнок становится так, чтобы верёвка, связывающая санки, проходила между ног. По сигналу «поехали» поезд отправляется. Дети, наклонившись вперёд, упираются в санки и толкают их. Малышам интересно, когда поезд проезжает туннель или ворота, объезжает препятствия.

**Указание:** подсказывать детям, чтобы они поднимали головы и всё время следили за движением.



## 2 мл. группа

### «Покатай куклу»

На площадке расставлены игрушки в шахматном порядке. Дети с санками стоят у линии на краю площадки. На санках сидят куклы. Дети должны пройти по площадке, везя за собой санки, объезжая препятствия.

**Указание:** напоминать детям, чтобы они смотрели не только вперёд, но следили за тем, чтобы санки не задевали игрушки.



## 2 мл. группа

### «Проскользни на лыжах»

Дети стоят на лыжах вдоль площадки лицом к середине. Воспитатель стоит напротив детей и показывает, как нужно согнуть одну ногу и проскользнуть на ней вперёд. А затем подтянуть вторую ногу после толчка. Тоже повторить с другой ногой.

**Правило:** уступать дорогу друг другу.

**Указание:** наклонять туловище вперёд при скольжении.



### средняя группа

#### «Не задень!»

На площадке раскладывают кубики (или втыкают палки) в шахматном порядке. Дети с санками стоят у одной линии по одну сторону площадки. По сигналу они наклоняются и упираются руками спереди в санки. По сигналу «поехали», везут санки из одного конца площадки в другой, обходя кубики.

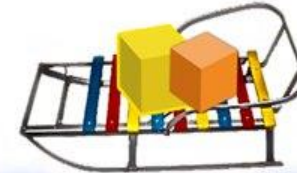
**Указание:** напоминать детям, чтобы при движении они поднимали голову и смотрели вперёд.



### средняя группа

#### «Кто больше провезёт кубиков»

Между стойками натягивают шнур на высоте 60 см. по одну сторону лежат несколько деревянных шаров. Ребёнок катит шар и пролезает по шнуром на другую сторону, не касаясь руками земли, докатывает шар до указателя, оставляет его там и возвращается. Также катит под шнур следующий шар. Шары можно заменить снежками. Возможен вариант с санками. Тогда ребёнок перевозит на санках кубики.



### средняя группа

#### «Саный поезд»

Три пары санок связать вместе, образуется саный поезд. Каждый ребёнок становится так, чтобы верёвка, связывающая санки, проходила между ног. По сигналу «поехали» поезд отправляется. Дети, наклонившись вперёд, упираются в санки и толкают их. Малышам интересно, когда поезд проезжает туннель или ворота, объезжает препятствия. **Указание:** подсказывать детям, чтобы они поднимали головы и всё время следили за движением.



### средняя группа

#### «Остановись возле снежка»

На площадке раскладывают снежки. Их должно быть на один меньше чем детей. Дети бегают врассыпную. По сигналу каждый должен остановиться возле снежка. У каждого снежка должен стоять только один ребёнок. Тот, кто не нашёл себе места, выбывает из игры. Игра повторяется до тех пор, пока не выявится победитель.



### средняя группа

#### «Проскользни на лыжах»

Дети стоят на лыжах вдоль площадки лицом к середине. Воспитатель стоит напротив детей и показывает, как нужно согнуть одну ногу и проскользнуть на ней вперёд. А затем подтянуть вторую ногу после толчка. Тоже повторить с другой ногой.

**Правило:** уступать дорогу друг другу.

**Указание:** наклонять туловище вперёд при скольжении.



### средняя группа

#### «Попади в ком»

Большой снежный ком кладут на стол. Дети становятся полукругом, у каждого в руках снежки. Дети бросают снежки в ком с расстояния 1,5 – 2 м.

**Указание:** детей надо расставлять только с одной стороны, чтобы они не попали друг в друга. Группа должна быть небольшой – 2-3 человека.



### средняя группа

#### «Кто быстрее залепит круг»

На снегу чертят два небольших круга – цели для попадания. Для детей готовят снежки. Участников делят на две группы. Каждая группа становится возле своего круга (расстояние от него до каждого участника должно быть 1,5 м). По сигналу дети начинают бросать снежки в круг, стараясь залепить всю его площадь. Побеждает группа которая сделала это первая.



### средняя группа

#### «Попади в обруч»

Обруч подвешивается на расстоянии глаз ребёнка. Один ребенок становится перед обручем и с расстояния 1,5 – 2 м бросает снежок, стараясь, чтобы он пролетел через обруч. Можно усложнить задание и подвесить не один, а два обруча на расстоянии 0,5 м друг от друга.

**Указание:** дети выполняют задание по очереди, все броски выполняются с одной стороны во избежание попадания снежками друг в друга.



**средняя группа**

**«Лёжа на санках»**

На площадке обозначают линию. Дети с санками становятся на расстоянии 1 м от неё. По сигналу «приготовились», дети наклоняются вперёд и упираются руками в санки. По сигналу «поехали» они делают несколько шагов с разбега и на ходу ложатся на санки. Воспитатель отмечает тех, кто проскользил дальше всех за линию.



**средняя группа**

**«С горки»**

Съезжая на санках с горки, необходимо требовать от детей выполнения каких-либо заданий.

1. Съезжая с горки, схватить игрушку, лежащую сбоку.
2. Съезжая с горки, проехать между кубиками, которые лежат на склоне на расстоянии 1 м.



**средняя группа**

**«Провези санки, толкая их»**

Перед каждым участником две пары санок цепочкой. На передних санках сидит кукла. По сигналу «приготовились», дети наклоняются вперёд и упираются руками в санки, которые стоят вторыми. По сигналу «поехали» дети везут санки, толкая одновременно передние. В таком положении надо провезти санки в указанном направлении. Например, с одной стороны площадки на другую, не уронив куклу.



**средняя группа**

**«По ледяной дорожке»**

Дети стоят на расстоянии 4-5 м от ледяной дорожки. Разбегаются и скользят по ледяной дорожке между двумя снежными комьями (кубиками), разложенными на расстоянии 50-60 см один от другого. Тому, у кого данное задание получается очень хорошо, разрешается выполнение этого упражнения в паре.



ст. и подг. группы

### «Не только метко, но и сильно»

**Количество участников:** от 2 человек

**Что нужно для игры:** круглая мишень, которая может поворачиваться на шесте, снежки.

На шесте укрепляют круглую мишень, которая может поворачиваться вокруг шеста. Шест вбивают в землю, отходят от него на 5-7 шагов и чертят линию для бросков. Игроки по очереди встают на линию и кидают по 10 снежков в мишень. Подсчет очков ведется так:

- если игрок попал в мишень - получает 1 очко;
- если игрок попал в мишень и мишень повернулась боком получает 2 очка;
- если игрок попал в мишень и она повернулась обратной стороной - 3 очка;
- если игрок не попадает в мишень, очки ему не зачисляются.

Участник, набравший максимальное количество очков, выигрывает.



ст. и подг. группы

### «Пятнашки на санках»

**Количество участников:** от 6 человек (четное количество)

**Что нужно для игры:** 3 пары санок

Играют несколько пар. В каждой из них один играющий везет другого, сидящего на санках. Одна пара - водящая.

Они стремятся догнать любую другую пару игроков и осалить одного из них. Салит игрок, сидящий на санях, но делает это только прикосновением руки. Если в паре игрок осален, пара становится водящей, и игра продолжается. Игра проводится в пределах ограниченной площади. Нельзя сразу салить игроков той пары, которая была водящей; после каждой смены водящей пары «возница» и ездок меняются местами.



ст. и подг. группы

### «Двое на снегу»

**Количество участников:** 2 человека

На снегу чертят круг диаметром 2 м. 2 соперника, заложив руки за спины, входят в круг и по сигналу ведущего пытаются вытолкнуть друг друга из круга. Если игрок заступил за круг или убрал руки из-за спины, он проигрывает. В этой игре нельзя допускать болевых приемов, судит игру ведущий. Игрок, не вышедший из круга, побеждает.



ст. и подг. группы

### «Лыжники на санках»

**Количество участников:** от 2 человек.

**Что нужно для игры:** флажки, санки.

Катание с горки пройдет интереснее, если детям дать задание: собрать большее количество флажков (веточек), расставленных вдоль склона; проехать через ворота устроенных из лыжных палок; в конце склона повернуть и проехать по обозначенной на снегу узкой дорожке.



## «Тянем-потянем»

**Количество участников:** 2 человека

**Что нужно для игры:** санки, веревка

Для проведения игры во дворе находят невысокий столб, металлический турник и т. п. Вербка крепко привязывается к столбу так, чтобы на каждого игрока приходилось по концу длиной 5-6 м. К веревке привязывают 2 саней и отводят их в противоположные стороны, на всю длину веревки. 2 игрока по сигналу ведущего садятся в санки, берут в руки концы веревок и, подтягивая к себе веревку, быстро доезжают до столба. Тот, кто быстрее дотронется рукой до столба, выигрывает.



## «Кто дальше»

**Количество участников:** от 2 человек.

**Что нужно для игры:** лыжи, лыжные палки.

На ровной площадке играющие выстраиваются на лыжах в шеренгу и втыкают в снег палки. Ведущий отступает от шеренги 6 - 10 м и проводит линию. По сигналу игроки разбегаются до отметки, отталкиваются от нее и скользят по инерции до полной остановки.

Тот, кто окажется дальше всех, побеждает.



## ст. и подг. группы

## «Слалом на санках»

**Количество участников:** от 2 человек

**Что нужно для игры:** санки

На склоне горы раскладывают по прямой линии крупные комья снега на расстоянии 6-8 шагов один от другого.

Сев на санки и управляя ими, участник спускается с горы, огибая один ком снега справа, а другой слева.

Выигрывает тот, кто точнее и быстрее выполнит это задание.



## ст. и подг. группы

## «На горку»

**Количество участников:** от 2 человек

**Что нужно для игры:** лыжи, лыжные палки

Соревнуются 2 команды. Лыжники выстраиваются в ряд на одной общей линии. По сигналу руководителя все участники бегут на лыжах вперед, стараясь как можно скорее взобраться на гору. Отстающим разрешается помогать: протягивать палки, поднимать упавших и т. д.

Это важно, так как команда выигрывает только в том случае, если она в полном составе окажется на горе.





ст. и подг. группы

### «Салки со снежками»

**Количество участников:** от 6 человек

**Что нужно для игры:** снежки

Игра проводится на площадке 30 x 15 м. В ее центре чертят небольшой круг - место для водящего и его помощников. Выбирают водящего, остальные игроки разбегаются по площадке. Задача водящего - осалить заготовленными снежками игроков, которые бегают по площадке. Осаленные игроки становятся помощниками водящего, встают в круг и получают право тоже осаливать игроков за кругом. Таким образом, по ходу игры постепенно уменьшается число игроков, свободно бегающих по площадке. Игра заканчивается, когда остается один не осаленный игрок. Он - победитель и может стать водящим при повторной игре.

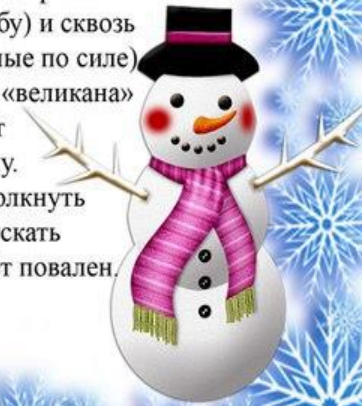


ст. и подг. группы

### «Великан»

**Количество участников:** 2 человека

**Что нужно для игры:** канат или толстая веревка  
Из снега лепят «великана» (снежную бабу) и сквозь него пропускают канат. Играющие (равные по силе) становятся друг против друга в 2-3 м от «великана» и берутся за канат. По сигналу начинают перетягивать его, каждый в свою сторону. Побеждает игрок, которому удастся натолкнуть противника на «великана». Нельзя выпускать канат из рук до того, как «великан» будет повален.



ст. и подг. группы

### «Попади в городок»

**Количество участников:** от 2 человек

**Что нужно для игры:** городки (небольшие палочки) или пустая консервная банка

Играющие делятся на 2 команды, заготавливают снежки и выстраиваются за общей чертой. Перед каждой командой на расстоянии 8 шагов ставят по «городку», закопанному вертикально в снег. Играющие обеих команд одновременно дают залп снежками, каждая по своему «городку». Сбитый «городок» относится на один шаг даль-ше черты метания. Затем следуют новые залпы.

Команда, не сбившая свой «городок», делает новую попытку до тех пор, пока «городок» не будет сбит.

Команда, игроки которой сумеют за условленное число залпов отодвинуть свой «городок» дальше другого, побеждает. Переступать за линию метания нельзя.



ст. и подг. группы

### «Гонки снежных комов»

**Количество участников:** от 2 человек

**Что нужно для игры:** флажки

Для начала игры каждый участник лепит себе снежный ком диаметром 50-60 см. Ведущий принимает комья участников и обтесывает их до приблизительно одинакового размера. Игроки со своими снежными комьями выстраиваются на старте. Игровое поле длиной 10-12 м ограничивается флажками. Игроки по сигналу водящего, катя снежные комья, добиваются до флажков, огибают их и возвращаются на финиш-старт. Игрок, прибежавший первым, побеждает, а из комьев после 3-4 забегов лепят снежную бабу.

